**Analyse du projet**

**Analyse du menu :**

**Liste des composantes du menu principal**

* Bouton Nouvelle partie
* Bouton Quitter

**Liste des composantes du menu nouvelle partie.**

* LabelLeftRight pour changer les maps
* LabelLeftRight pour changer le nombre d’équipes
* LabelLeftRight pour changer le nombre de joueurs
* Bouton Démarrer partie
* Bouton Retour
* Label de description de la map sélectionnée

**Fonctionnalités du menu principal**

**Bouton Nouvelle partie :** Il transfert le joueur dans le menu Nouvelle partie.

**Bouton Quitter :** Quitte le jeu.

**Fonctionnalités du menu Nouvelle partie**

**LabelLeftRight**: Ensemble de contrôles (bouton droite/gauche et label) permettant de modifier le contenu du label.

**LabelLeftRight pour changer les maps :** Défilement de la liste de maps.

**LabelLeftRight pour changer le nombre d’équipes :** Défilement du nombre d’équipes avec un minimum de 2.

**LabelLeftRight pour changer le nombre de joueurs :** Défilement du nombre de joueurs par équipe avec un minimum de 4.

**Bouton Démarrer partie :** Bouton permettant de démarrer une partie avec les paramètres voulus.

**Bouton Retour :** Bouton permettant de retourner au menu principal.

**Label description de map :** Label qui contient une description de la map (vent, mines gravité…).

**Analyse du jeu (Tours et mouvement) :**

**Map**